

# KoliBri - Public UI

*Die barrierefreie Komponentenbibliothek*



Informations  
Technik  
Zentrum Bund

## Informationstechnikzentrum Bund

- Zentraler IT-Dienstleister des Bundes
- Leitung: Dr. Alfred Kranstedt
- 4.100 Beschäftigte
- 12 Standorte in Deutschland

## Anforderungsanalyse und -management und SW-Design

- Referat mit über 50 Beschäftigten
- Leitung: Christine Heinrich



## Speaker

- Mein Name ist Martin Oppitz
- Inzwischen über 25 Jahre im Web unterwegs
- Seit 3 Jahren beim ITZBund in der Architekturberatung
- Interessen: Familie, Rad und Ski fahren, Reisen und Open Source



## OHNE FARBEN NUTZBAR

Klicken Sie auf den roten Schalter, um den Vorgang abzubrechen.



## OHNE FARBEN NUTZBAR

Klicken Sie auf den roten Schalter, um den Vorgang abubrechen.

**Komponenten-Bibliothek für die Barrierefreiheit**



**K**omponenten-Bibliothek für die **B**arrierefreiheit



**KoliBri**





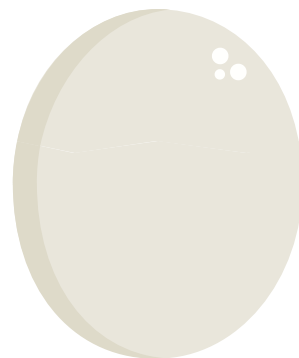
## Facts

- **Start 2021** als internes Projekt
  - **cross-funktionales Team:** Softwarearchitektur, Koordinierende Stelle für die Barrierefreiheit, Barrierefreiheitstest und Architekturmanagement
- **Erstes Release** Dezember 2021
- **2022** geprägt durch **Reifephase**
- **2023 Open Source** Standard

# Vom Ei zum Open Source-Standard

Folgenden Fragen wollen wir auf den Grund gehen?

- Was ist die **Motivation** für KoliBri?
- Worin liegt eigentlich das **Problem**?
- Was ist eine **Web Component**?
- Warum ist KoliBri so **flexibel**?
- Wo wird denn hier was **eingespart**?
- Was macht eigentlich den **Unterschied**?
- Wo steht KoliBri und wo will er **hin**?
- Was steckt hinter der **Lizenz EUPL**?



# Motivation

*// Welche Ziele können damit verfolgt werden?*

- gesetzliche Verpflichtung zur Erstellung barrierefreier Benutzeroberflächen
- Großteil der Komponentenbibliotheken haben den Fokus auf Design
- Anforderungen werden immer wieder neu in Projekten umgesetzt
- Reduzierung der Herstellerabhängigkeit (Digitale Souveränität)

**Ziel:** Schaffung einer barrierefreien und wieder verwendbaren Standard-Bibliothek, ohne dabei die notwendige Flexibilität und Gestaltungsfreiheit zu verlieren.

# Viele Wege führen nach Rom

*// Worin liegt eigentlich das Problem?*

Barrierefreie Benutzeroberflächen werden durch die semantisch korrekte Komposition von HTML-Elementen realisiert.

Der HTML-Webstandard lässt aber das **Wie** dabei offen. Somit liegt die Aufgabe, das "Problem" zu lösen, bei den Entwickelnden. Darüber hinaus gilt es, die Richtlinien der WCAG mit den gestalterischen Aspekten aus den vielseitigen Styleguides zu vereinen.

Der **große Vorteil für die Bundesverwaltung** liegt darin, dass wir mittels des Web Component-Standards eine für uns **ideale Lösung** gemeinsam **umsetzen, wiederverwenden** (teilen), **verbessern** und **erweitern** können.

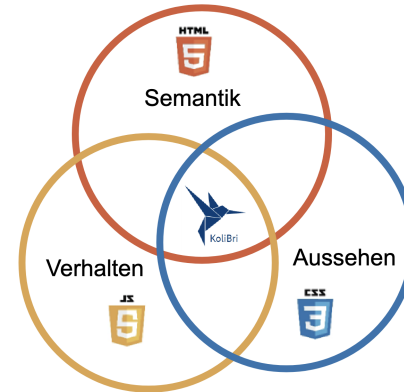


# Web Components

// Was ist eine Web Component?

Webseiten werden mit HTML-Elementen umgesetzt.

- **Web Components**-Standard ermöglicht **eigene** HTML-Element zu definieren
- Das ist **fixiert**
  - Semantik (HTML) → Assistive Systems / Barrierefreiheit
  - Verhalten (JavaScript) → Usability & Barrierefreiheit
- Das ist **flexibel**
  - Aussehen (CSS) → Corporate Design
- so entstehen barrierefreie, robuste und wiederverwendbare „Bausteine“



# Theming

// Wie ist KoliBri aufgestellt?



- ✓ Benutzbarkeit (Barrierefreiheit)
- ✓ Wiederverwendbarkeit
- ✓ Robustheit



**Komponenten**



- ✓ Kundenspezifische Corporate Design (Styleguides)

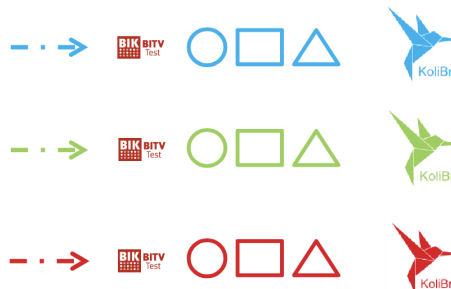
Corporate Design A

Corporate Design B

Corporate Design C

**Design System**

- ✓ Kundenspezifische und barrierefreie Komponenten für Design Systeme



**Barrierefreies Design System**

# Live-Demo

// Wo wird denn hier was eingespert?

Im Code-Beispiel wird dargestellt, wie die Anforderungen an die Barrierefreiheit im Button "weg gekapselt" werden.

```
1 <kol-button _icon="ui-home" _icon-only_label="Primary">
2   <button aria-labelledby="574540" class="primary" type="button">
3     <span>
4       <kol-icon>
5         <i aria-hidden="true" class="icofont-ui-home"></i>
6       </kol-icon>
7     </span>
8   </button>
9   <kol-tooltip>
10    <kol-badge id="574540">
11      <span>Primary</span>
12    </kol-badge>
13  </kol-tooltip>
14 </kol-button>
```

\* Quellcode ist für die bessere Nachvollziehbarkeit stark vereinfacht.

## Button-Komponente



Ghost 



### Styleguide

European Union-Styleguide



# Live-Demo

// Wo wird denn hier was eingespert?

Im Code-Beispiel wird dargestellt, wie die Anforderungen an die Barrierefreiheit im Button "weg gekapselt" werden.

```
1 <kol-button _icon="ui-home" _icon-only_label="Primary">
2 <button aria-labelledby="574540" class="primary" type="button">
3   <span>
4     <kol-icon>
5       <i aria-hidden="true" class="icofont-ui-home"></i>
6     </kol-icon>
7   </span>
8 </button>
9 <kol-tooltip>
10  <kol-badge id="574540">
11    <span>Primary</span>
12  </kol-badge>
13 </kol-tooltip>
14 </kol-button>
```

\* Quellcode ist für die bessere Nachvollziehbarkeit stark vereinfacht.

## Button-Komponente



Ghost 



### Styleguide

European Union-Styleguide





# Live-Demo

// Wo wird denn hier was eingespart?

Im Code-Beispiel wird dargestellt, wie die Anforderungen an die Barrierefreiheit im Button "weg gekapselt" werden.

```
1 <kol-button _icon="ui-home" _icon-only_label="Primary">
2   <button aria-labelledby="574540" class="primary" type="button">
3     <span>
4       <kol-icon>
5         <i aria-hidden="true" class="icofont-ui-home"></i>
6       </kol-icon>
7     </span>
8   </button>
9   <kol-tooltip>
10    <kol-badge id="574540">
11      <span>Primary</span>
12    </kol-badge>
13  </kol-tooltip>
14 </kol-button>
```

\* Quellcode ist für die bessere Nachvollziehbarkeit stark vereinfacht.

## Button-Komponente



Ghost 



### Styleguide

European Union-Styleguide



# Live-Demo

// Wo wird denn hier was eingespart?

Im Code-Beispiel wird dargestellt, wie die Anforderungen an die Barrierefreiheit im Button "weg gekapselt" werden.

```
1 <kol-button _icon="ui-home" _icon-only_label="Primary">
2 <button aria-labelledby="574540" class="primary" type="button">
3   <span>
4     <kol-icon>
5       <i aria-hidden="true" class="icofont-ui-home"></i>
6     </kol-icon>
7   </span>
8 </button>
9 <kol-tooltip>
10  <kol-badge id="574540">
11    <span>Primary</span>
12  </kol-badge>
13 </kol-tooltip>
14 </kol-button>
```

\* Quellcode ist für die bessere Nachvollziehbarkeit stark vereinfacht.

## Button-Komponente



Ghost 



### Styleguide

European Union-Styleguide



# Alleinstellungsmerkmale

*// Was macht eigentlich den Unterschied?*

Aus Sicht der öffentlichen Verwaltung hat KoliBri eine ganze Reihe an Alleinstellungsmerkmalen:

- **Barrierefreiheit** - kommt zuerst und vor Design
- **Architektur** - universell im Web einsetzbar
- **Wiederverwendbarkeit** - Kleinteilig und gestaltbar
- **Digitale Souveränität** - Code-Hoheit liegt bei uns
- **Robust** - vor Manipulationen geschützt

# Ausblick

// Wo will KoliBri hin?

**KoliBri** wurde durch den **ITZBund** für die **Open Source**-Entwicklung **freigegeben**, um für alle zugänglich zu sein und um aus dem Feedback der Community kontinuierlich verbessert und erweitert werden zu können.

**KoliBri** bietet hierfür eine optimale Wiederverwendbarkeit, weil er ...

- **klein** - kleinteilige Komponenten,
- **schnell** - automatisierte DevOps-Pipelines,
- **wendig** - Framework-agnostisch und
- **farbenfroh** - entkoppeltes Theming

... ist.



# Lizenz

*// Was steckt hinter der Lizenz EUPL?*

Die "Open-Source-Lizenz für die Europäische Union" (EUPL) ist eine von der Europäischen Union herausgegebene Copyleft-Lizenz für die Lizenzierung freier Software.

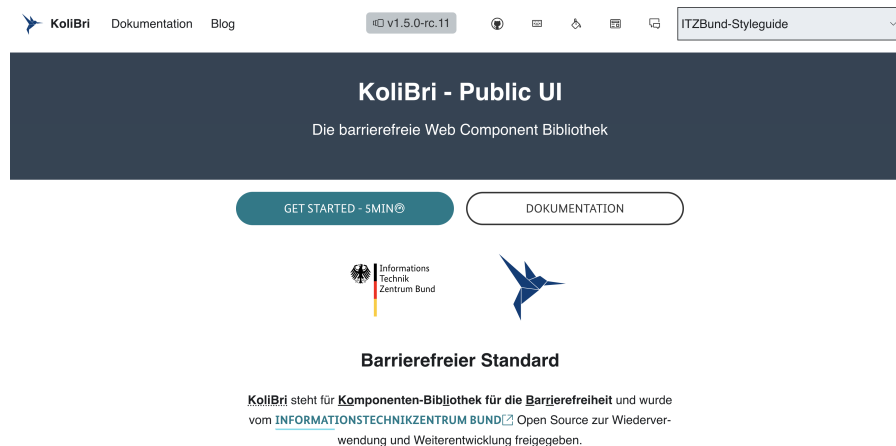
- Die reine Verwendung von Artefakten ist vollkommen **unproblematisch**.
- Das Kopieren von Code ist durch die Lizenz geschützt (**Copyleft**)!

**EUPL** sichert die freie Nutzung und den Schutz des Urheberrechts.



# Nächste Schritte

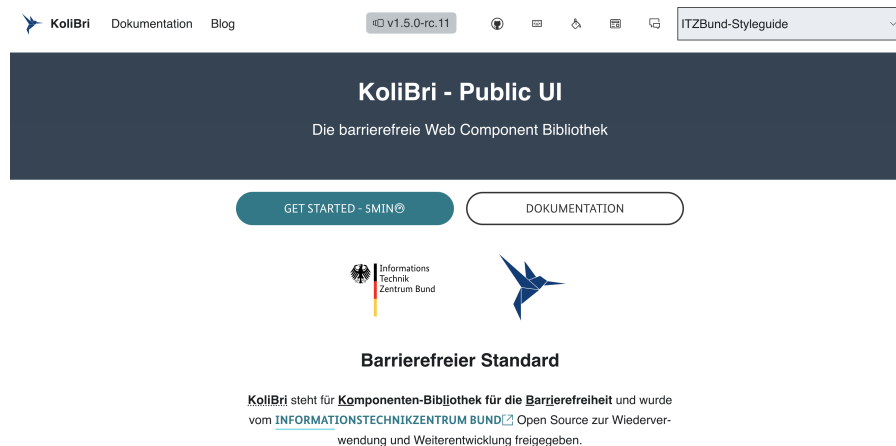
Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...



# Nächste Schritte



Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...

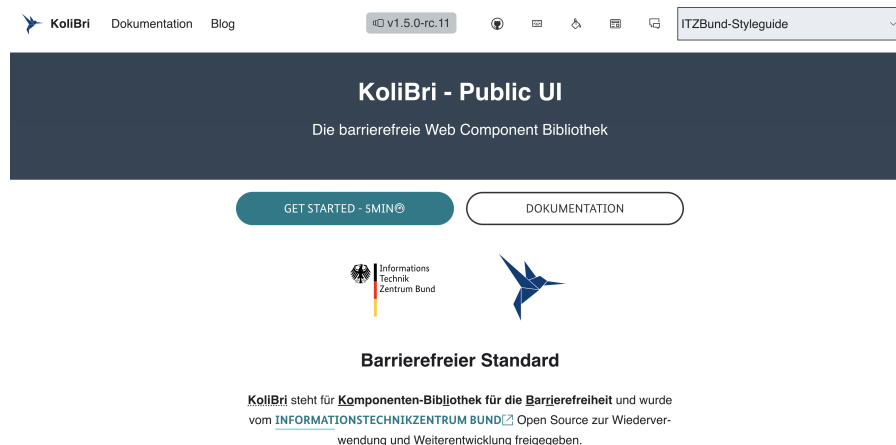
- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)



# Nächste Schritte

Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...




- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)
- [Probiere KoliBri aus](#)  (Create-App)

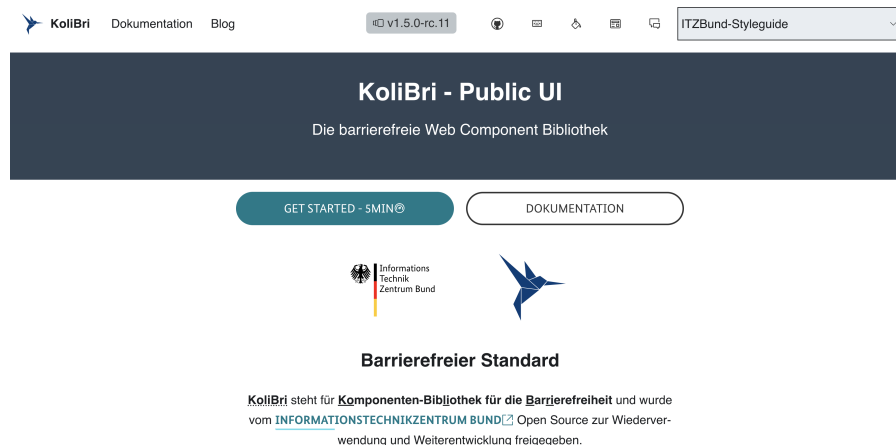




# Nächste Schritte

Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...

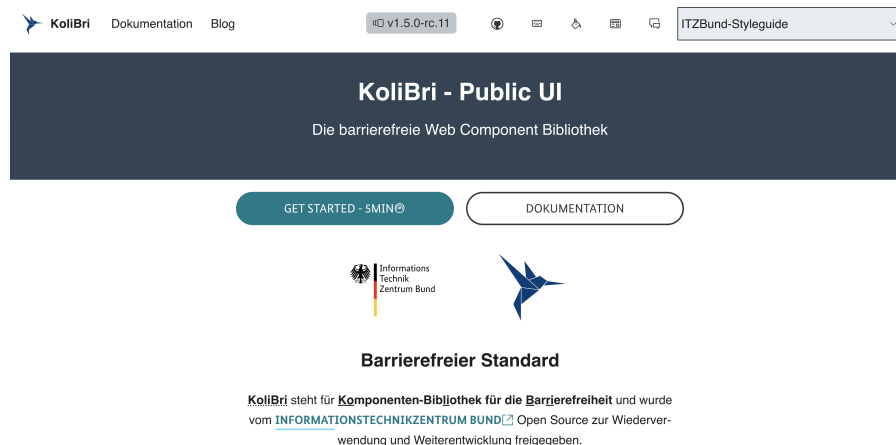
- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)
- [Probiere KoliBri aus](#)  (Create-App)
- [Nutze KoliBri in Deinem Design System](#)  (Nutzen)



# Nächste Schritte





Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...

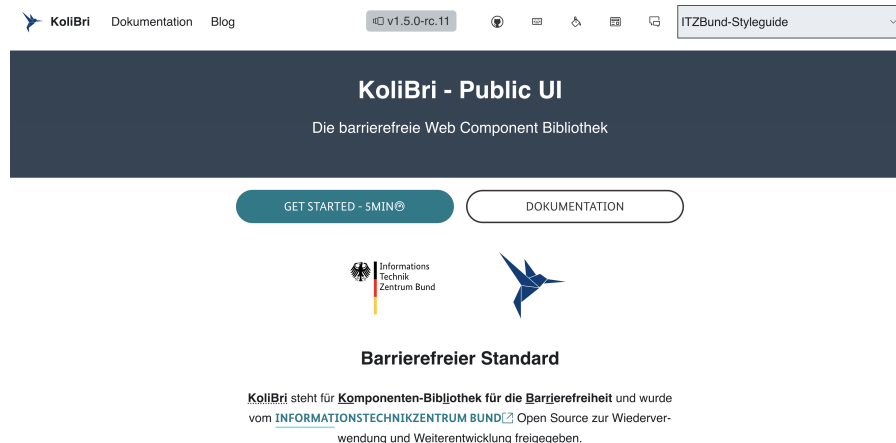
- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)
- [Probiere KoliBri aus](#)  (Create-App)
- [Nutze KoliBri in Deinem Design System](#)  (Nutzen)
- [Gestalte Dein eigenen KoliBri](#)  (Designer)



# Nächste Schritte


Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...

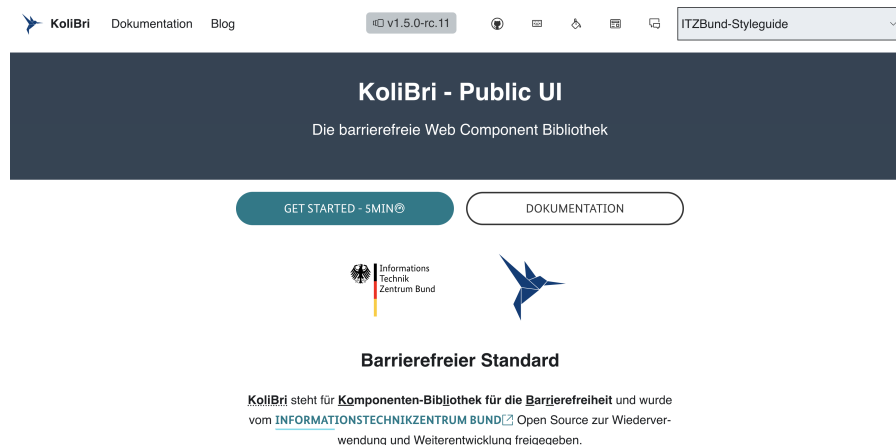
- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)
- [Probiere KoliBri aus](#)  (Create-App)
- [Nutze KoliBri in Deinem Design System](#)  (Nutzen)
- [Gestalte Dein eigenen KoliBri](#)  (Designer)
- [Gib uns Feedback](#)  (Feature, Issue)

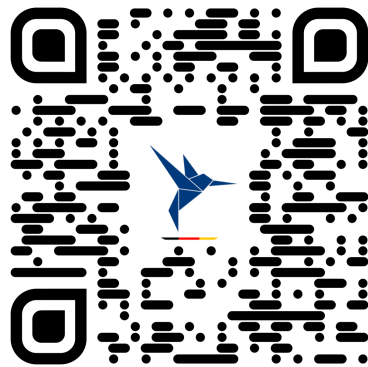


# Nächste Schritte

Du kannst folgendes tun, um **KoliBri** kennenzulernen ...

- [Lese mehr über KoliBri](#)  (Dokumentation)
- [Probiere KoliBri aus](#)  (Create-App)
- [Nutze KoliBri in Deinem Design System](#)  (Nutzen)
- [Gestalte Dein eigenen KoliBri](#)  (Designer)
- [Gib uns Feedback](#)  (Feature, Issue)
- [Folge und teile uns](#)  (Follow-Button)





# Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit

*// Lasst uns gemeinsam KoliBri bunter und besser machen!*

[📖 Dokumentation](#) 

| [✉ kolibri@itzbund.de](mailto:kolibri@itzbund.de) 

| [🐙 GitHub](#) 



Informations  
Technik  
Zentrum Bund